

Regeln Jassturnier



Allgemein

Gespielt wird ein Partnerschieber. Die Anzahl Partien bestimmt die Spielleitung. Jede Partie besteht aus der vorgegeben Anzahl Spielen mit wechselndem Trumpf. Für jede Partie wird ein neues Gegner-Team zugelost. Die Rangliste erfolgt aus der Gesamtzahl der erreichten Punkte.

Zählweise

Pro Duo wird ein Schreiber bestimmt, der die Punkte auf dem Jassblatt führt.

- Stöcke und Wiispunkte werden gezählt.
- Ein Match ergibt 257 Pkt. (inkl. Letzter Stich), der letzte Stich zählt 5 Pkt.
- Nach Ende der Partie komplettieren die Schreiber die Gesamtsummen und schreiben das Gesamttotal beider Parteien auf das Jassblatt.
- Alle Karten zählen einfach (Kein Schwarz doppelt).

Trumpfarten

- Es können entweder die 4 Trumpffarben oder “Üne-wüy” beziehungsweise “Oben-ay” gewählt werden.

Spieleröffnung

- Nachdem obligatorischen Abheben verteilt einer der Schreiber die Karten des ersten Spieles.
- Vorhand (der Spieler rechts vom Kartengeber) kann zwischen Trumpf, “Üne-wüy” oder “Oben-ay” wählen beziehungsweise schieben.
- Die Trumpfwahl beginnt in der ersten Runde die Person, welche die Ecken Sieben in der Hand hält.

Spielverlauf

- Zeichen geben oder verräterische Bemerkungen (z.B.Bock) sind nicht erlaubt.
- Umgekehrte Stiche dürfen nicht mehr eingesehen werden
- Bei Unstimmigkeiten, die während dem Spiel auftreten, ist die Spielleitung zuständig. Deren Entscheid ist zu respektieren.

